

# Risorse didattiche aperte

**OER (Open Educational Resources)**

**Prof. Pietro Prosperi**

**AZIONE #23** Promozione delle risorse educative aperte e linee guida su autoproduzione dei contenuti didattici

# PNSD - AZIONE #23

---

Verranno elaborate “linee guida che forniranno indicazioni e suggerimenti specifici relativi ai materiali didattici digitali autoprodotti, ... nell’ottica di incoraggiare processi sostenibili e funzionali di produzione e di distribuzione, che possibilmente aiutino a far emergere e diffondere i materiali migliori e facilitino la validazione collaborativa e il riuso, garantendo un regime di diritti che sia sensato e funzionale per le OER”.

# Dal PNSD (Piano Nazionale Scuola Digitale)

— — —

“Il libro di testo è solo un’indicazione prevalente di come i contenuti curricolari possono essere organizzati, e deve oggi essere funzionale rispetto all’esigenza di un efficace affiancamento fra contenuti curricolari e contenuti integrativi.

Il Piano intende affrontare per questo il tema delle architetture di produzione, distribuzione e fruizione dei contenuti di apprendimento, che permettano la massima circolazione di intelligenza e la migliore qualità delle pratiche formative, che risolvano efficacemente il rapporto tra produzione intellettuale “formale” e “informale”, nonché l’esigenza di bilanciamento tra apertura, condivisione e protezione dei contenuti.

In questo senso, specifica attenzione sarà dedicata alla promozione delle Risorse Educative Aperte (OER, Open Educational Resources), ossia alle pratiche di produzione e condivisione di risorse aperte per l’educazione”.

# Logo mondiale

Versione italiana



Di Jonathasmello - Opera propria, CC BY 3.0,  
[https://commons.wikimedia.org/w/index.php?  
curid=18527695](https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=18527695)



# Definizione

---

“Con risorse didattiche aperte si intendono i materiali didattici in formato digitale resi disponibili con licenze che ne permettono il riutilizzo, la modifica e la distribuzione. Si tratta di un'iniziativa promossa dalla comunità mondiale per l'educazione come bene comune”.

Da Wikipedia

# Le risorse didattiche aperte includono:

---

- Risorse per l'operatività (licenze aperte per la proprietà intellettuale)
- Contenuti didattici (corsi, pubblicazioni, unità didattiche ...);
- Strumenti (software open source)

# **RISORSE: licenze aperte per la proprietà intellettuale**



**CREATIVE COMMONS**

# Creative Commons

---

Il progetto Creative Commons, attraverso sei diversi tipi di licenze derivate combinando quattro diverse clausole, permette a chi detiene il Copyright di trasmettere alcuni diritti e di conservarne altri. (Progetto nato nel 2001)

Le licenze sono disponibili in italiano nel sito:

<http://www.creativecommons.it>

# Quattro clausole delle licenze Creative Commons

---

- **Attribuzione:** indicare sempre l'autore dell'opera
- **Non commerciale:** non sono consentivi usi commerciali
- **Non opere derivate:** non sono consentite rielaborazioni dell'opera
- **Condividi allo stesso modo:** l'opera modificata deve essere distribuita alle stesse condizioni imposte dall'autore

Le quattro clausole possono essere combinate per determinare sei diverse licenze

# Le sei licenze Creative Commons

---

- **Attribuzione**
- **Attribuzione - Non opere derivate**
- **Attribuzione - Non commerciale**
- **Attribuzione - Condividi allo stesso modo**
- **Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate**
- **Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo**

# GNU - Free Documentation License

# GNU Free Documentation License

---

(GNU sta per “Gnu Non è Unix”)

Creatore: Richard Stallman

Licenza creata per distribuire la documentazione di software e materiale didattico (pubblicata nel 1999).

Lo scopo è di rendere un manuale, un testo o altri documenti scritti "liberi" nel senso di assicurare a tutti la libertà effettiva di copiarli e redistribuirli, con o senza modifiche.



# Condizioni per la licenza GNU FDL

---

- Tutti gli autori dell'opera devono essere attribuiti
- Tutte le modifiche all'opera devono essere iscritte
- Tutte le opere derivate devono essere pubblicate sotto la stessa licenza
- Il testo completo della licenza deve essere mantenuto
- Misure tecniche come i DRM (Digital Rights Management) non possono essere utilizzate

# Per usare la licenza GNU FDL

---

Inserire nel documento una copia della licenza in inglese e il seguente avviso:

Copyright (c) ANNO NOME  
è garantito il permesso di copiare, distribuire e/o modificare questo documento seguendo i termini della Licenza per Documentazione Libera GNU, Versione 1.1 o ogni versione successiva pubblicata dalla Free Software Foundation; con le Sezioni Non Modificabili (ELENCO), con i Testi Copertina (ELENCO), e con i Testi di Retro Copertina (ELENCO). Una copia della licenza è acclusa nella sezione intitolata "Licenza per Documentazione Libera GNU".



**STRUMENTI: Software Open Source**

# Software Open Source

---

Con Open Source si indica un software di cui gli autori rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni.

Nel 1985, Richard Stallman fondò la **Free Software Foundation (FSF)**, una organizzazione senza fini di lucro per lo sviluppo e la distribuzione di software libero, nacque così la GNU General Public License (GPL).

# Alcuni dei principali software Open Source

---

- GNU/Linux
- OpenOffice
- LibreOffice
- Firefox
- Gimp
- CMS (es. WordPress, Joomla)
- LMS (es. Moodle)
- Android
- MediaWiki

**Contenuti didattici: libri digitali**